

Lista de requisitos para a API do cliente

1. **Desvincular** do meio de comunicação. Deve funcionar para **HTTP/1.0**, **Socket**, **WebSocket** ou qualquer outro protocolo de preferência do cliente.
2. **Desvincular** da estrutura/linguagem de dados. Deve funcionar para **XML**, **JSON** ou qualquer outra estrutura/linguagem de dados de preferência do cliente.
3. Garantir a possibilidade de implementação, caso desejado, de **interceptadores** de comunicação para tratamento de erros generalizados ou qualquer outra questão que envolva interceptação das mensagens.
4. Encapsular e rotular todos os possíveis tipos de erros que o sistema reconhece, garantindo assim que seja possível implementação diferenciada de tratamento de erros. Lembrando do comprometimento com o **item 2**. Ex:

```
“ ConnectionError  
  SystemError  
  BusinessError  
  TimeoutError (talvez um sub tipo de ConnectionError)  
  SessionExpireError  
  RequestRecipientNotFound
```

5. Criar a noção de Sessão e de casos de uso instanciados disponíveis.
6. Implementar uma forma fácil e não intrusiva de mandar e receber mensagens apesar do **item 3**.
7. Implementar Uma forma de extensão através de **Plugins**, Ex:

```
“ Plugin de persistência para manter viva a sessão atual e casos de uso ativos.  
  Plugin de timeout para forçar alguma forma diferencial de ciclo de vida em um determinado caso de uso.  
  Plugin de debug para monitorar toda a comunicação.
```