

Prototipação de UI

História

John Doe adquiriu 3 sensores compatíveis com a plataforma proposta. Ao abrir o aplicativo, com sua conta, registrou os 3 sensores no app, cada um para um propósito diferente, o primeiro "**Controle de ambiente do escritório**", monitorando "**Temperatura**", em $^{\circ}\text{C}$, e "**Luminosidade**", em *lux*. O segundo, "**Freezer do armazém**", medindo apenas "**Temperatura**", em $^{\circ}\text{C}$. O terceiro, "**Oxigenação do aquário**", monitorando a concentração de "**Oxigênio**", em *mg/L*.

De acordo com o modelo de domínio, cada **sensor** e **stream** recebe uma chave de identificação (`key`), uma *string alfanumérica* semelhante a `10dd35008a0f4d838c3dc22856660928` , com essa chave a ativação dos sensores físicos pode ser concluída, e considerando os sensores do *John Doe* já funcionando, seus dados já estão sendo publicados na plataforma IoT e consequentemente podem ser acompanhados no app.

Objetivo

Prototipação parcial do aplicativo Android. A estética do **material design** deve ser levada em consideração.

Parte I - Prototipação

Prototipação não-funcional (3 telas: layout de login + dois layouts internos) usando ferramenta de design. *Weapon of choice*: **Figma**.

Entregável: projeto *Figma* com layouts completados.

Help:

- <https://www.materialdesignkit.com/android-gui> (**UI Kit**)
- <https://www.uplabs.com> (**Inspiration**)
- <https://www.youtube.com/channel/UCQsVmhSa4X-G3IHlUtejzLA/feed> (**Figma youtube channel**)

Parte II - Implementação de Layouts

Utilizar **Android Studio** para implementar layouts da tela mais significativa do app (uma das 3

prototipadas anteriormente).

Entregável: projeto *Android* com layouts implementados.

Help:

- <https://www.udacity.com/course/android-basics-user-interface--ud834> (**básico sobre layouts do Android**)

Exemplos:

- <https://www.youtube.com/watch?v=Eh0OkzDEQJs>
- <https://www.youtube.com/watch?v=IUymjX4K7FM>
- <https://www.youtube.com/watch?v=CgX7DAyeMXM>

Revision #1

Created Wed, Oct 11, 2017 2:41 PM by Isaac Pereira

Updated Wed, Oct 11, 2017 2:43 PM by Isaac Pereira